**KURTULUŞ İLKOKULU**

**ZENGİNLEŞTİRİLMİŞ EĞİTİM PLANI (ÜSTÜN YETENEKLİ ÖĞRENCİLER İÇİN)**

**ÖĞRENCİ ADI SOYADI** : **SINIFI :**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **KASIM** | **Türkçe** | 1. Hafta | 02.11.202203.11.2022 | 1 saat | Söz Varlığı | Okuduklarında ne, nerede, ne zaman, nasıl, niçin ve kim (5N 1K) sorularına cevap arar. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Üç basamaklı doğal sayıları okur ve yazar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları(Sudoku) | Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 2. Hafta | 09.11.202210.11.2022 | 1 saat | Söz Varlığı | Kelimelerin zıt anlamlılarını bulur. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | 20’ye kadar olan Romen rakamlarını okur ve yazar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları(Sudoku) | Akıl yürütme ve işlem oyunlarında verilen oyunun genel kurallarını kavrar. |
| **1.DÖNEM ARA TATİLİ 14-18 KASIM** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **KASIM-ARALIK** | **Türkçe** | 3. Hafta | 23.11.202224.11.2022 | 1 Saat | Söz Varlığı | Kelimelerin eş anlamlılarını bulur. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 Saat | Doğal Sayılar | Toplamları 100’ü geçmeyen en çok iki doğal sayıyı zihinden toplar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Strateji Oyunları (Satranç) | Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 4 Hafta | 30.11.202201.12.2022 | 1 Saat | Okuma | Eş sesli kelimeleri bulur. |
| **Matematik** | 1 Saat | Doğal Sayılar | Üç basamaklı doğal sayılardan 100 ün katı olan doğal sayıları çıkarır. |
| **Hayat Bilgisi** | 2 Saat | Strateji Oyunları (Mangala) | Klasik strateji oyunlarının kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 5. Hafta | 07.12.202208.12.2022 | 1 Saat | Okuma | Ön bilgilerini kullanarak okuduğunu anlamlandırır. |
| **Matematik** | 1 Saat | Doğal Sayılar | Toplama işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Strateji Oyunları (Satranç) | En az bir rakiple klasik strateji oyunları oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **ARALIK**  | **Türkçe** | 6. Hafta | 14.12.202215.12.2022 | 1 saat | Okuma | Kelime dağarcığını kullanarak oyuna uygun kelimeler üretir. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Çıkarma işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Mangala) | Strateji oyunlarını başlangıç düzeyinde oynar. |
| **Türkçe** | 7. Hafta | 21.12.202222.12.2022 | 1 saat | Yazma | Verilen kelimelerden yola çıkarak kısa hikayeler yazar. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Çarpma işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Satranç) | Strateji oyunlarında “en iyi oynama” kavramını bilir |
| **Türkçe** | 8. Hafta | 28.12.202229.12.2022 | 1 saat | Okuma | Okuduğu şiirin ana fikrini/ana duygusunu bulur. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Bölme işlemi gerektiren problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Mangala) | Klasik strateji oyunlarında temel stratejileri bilir. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
|  **OCAK** | **Türkçe** | 9. Hafta | 04.01.202305.01.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduklarında gerçek olanla hayal ürünü olanı ayırt eder. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Uzunluk | Uzunluk ile ilgili problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Abalone) | Orta düzey strateji oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 10. Hafta | 11.01.202312.01.2023 | 1 saat | Yazma | Olayları oluş sırasına göre yazar. |
| **Matematik** | 1 saat | Uzunluk | Uzunluk ile ilgili problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Strateji Oyunları (Abalone) | Başlangıç ve orta düzey strateji oyunlarında en iyi stratejiyi bulur. |
| **Türkçe** | 11. Hafta | 18.01.202319.01.2023 | 1 saat | Konuşma | Kitle iletişim araçlarıyla verilen bilgileri, düşünceleri sorgular. |
| **Matematik** | 1 saat | Tartma | Tartma ile ilgili problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları(Koridor) | Orta düzey strateji oyunları oynar. |
| **YARIYIL TATİLİ 23 OCAK-3 ŞUBAT** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **ŞUBAT** | **Türkçe** | 12. Hafta | 08.02.202309.02.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduklarını zihninde canlandırır. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Tartma | Tartma ile ilgili problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları(Koridor) | Orta düzey strateji oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 13. Hafta | 15.02.202316.02.2023 | 1 saat | Okuma | 5N1K sorularına cevap arar. |
| **Matematik** | 1 saat | Tartma | Tartma ile ilgili problemleri çözer ve kurar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları(Koridor) | Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. |
| **Türkçe** | 14. Hafta | 22.02.202323.02.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduklarında sebep-sonuç ilişkileri kurar. |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Dört işlem gerektiren problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları(Koridor) | Klasik strateji oyunlarında kendine özgü stratejiler geliştirir. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MART** | **Türkçe** | 15. Hafta | 01.03.202302.03.2023 | 1 saat | Yazma | Yazılarında farklı düşünmeye yönlendiren ifadeler kullanır. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Doğal Sayılar | Dört işlem gerektiren problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar(Scrabble) | Sözel oyunların temel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 16. Hafta | 08.03.202309.03.2023 | 1 saat | Yazma | Büyük harf kullanımına dikkat ederek yazar. |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | İki adımlı işlemleri yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar(Scrabble) | Sözel oyunlarda farklı alanlardan kelimeler kullanır |
| **Türkçe** | 17. Hafta | 15.03.202316.03.2023 | 1 saat | Okuma | Okuduğu metnin ana fikrini ve konusunu belirler. |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | İki adımlı işlemleri yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar(Kelime avı) | Başlangıç düzeyindeki sözel oyunları oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MART-NİSAN** | **Türkçe** | 18. Hafta | 22.03.202323.03.2023 | 1 saat | Yazma | Yabancı dillerden dilimize henüz yerleşmemiş kelimelerin Türkçelerini kullanır. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | 10, 100 ve 1000 ile kısa yoldan çarpma işlemi yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar(Kelime avı) | Orta düzey sözel oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 19. Hafta | 29.03.202330.03.2023 | 1 saat | Anlama | Tablo ve grafiklerde yer alan bilgilere ilişkin soruları cevaplar. |
| **Matematik** | 1 saat | Sayılar ve İşlemler | 10, 100 ve 1000 ile kısa yoldan çarpma işlemi yapar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar(Sözcük yerleştirme) | Orta düzey sözel oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 20. Hafta | 05.04.202306.04.2023 | 1 saat | İzleme | Dinlediği/izlediği hikâye edici metinleri canlandırır. |
| **Matematik** | 1 saat | Ölçme | Zaman ölçme birimlerinin kullanıldığı problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Sözel Oyunlar(Sözcük yerleştirme) | İleri düzey sözel oyunları oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **NİSAN-MAYIS** | **Türkçe** | 21. Hafta | 12.04.202313.04.2023 | 1 saat | Konuşma | Tartışma ve konuşmalara katılır. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Ölçme | Zaman ölçme birimlerinin kullanıldığı problemleri çözer. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Geometrik - Mekanik Oyunlar(Tangram) | Geometrik-mekanik oyunların temel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 22. Hafta | 26.04.202327.04.2023 | 1 saat | Yazma | Noktalama işaretlerini uygun yerlerde kullanır. |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma, dikdörtgen prizma, üçgen prizma, silindir, koni ve küre modellerinin yüzlerini,köşelerini, ayrıtlarını belirtir. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Geometrik - Mekanik Oyunlar(Tangram) | Geometrik-mekanik oyunlarda uzamsal becerilerini kullanır. |
| **Türkçe** | 23. Hafta | 03.05.202304.05.2023 | 1 saat | Dinleme | Sözlü yönergeleri uygular. |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma, dikdörtgen prizma, üçgen prizma, silindir, koni ve küre modellerinin yüzlerini,köşelerini, ayrıtlarını belirtir. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Geometrik - Mekanik Oyunlar(Jenga) | Orta düzeyde geometrik-mekanik oyunlar oynar. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MAYIS** | **Türkçe** | 24. Hafta | 10.05.202311.05.2023 | 1 saat | Anlama | Şekil, sembol ve işaretlerin anlamlarını kavrar. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Hafıza Oyunları(Eş Bulma) | Hafıza oyunlarının temel kurallarını kavrar. |
| **Türkçe** | 25. Hafta | 17.05.202318.05.2023 | 1 saat | Dinleme | Dinlediklerinde/izlediklerinde geçen, bilmediği kelimelerin anlamını tahmin eder |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Hafıza Oyunları(Eş Bulma) | Kısa süreli hafıza sınırlarını bilir ve kullanır. |
| **Türkçe** | 26. Hafta | 24.05.202325.05.2023 | 1 saat | Anlama | Metinleri oluşturan öğeleri tanır. |
| **Matematik** | 1 saat | Geometri | Cetvel kullanarak kare, dikdörtgen ve üçgeni çizer; kare ve dikdörtgenin köşegenlerini belirler. |
| **Zeka Oyunları** | 2 saat | Hafıza Oyunları(Eş Bulma) | Meyve ve sebzelerin yetişme koşullarını araştırır |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AY | DERS | HAFTA | TARİH | DERSSAATİ | ÖĞRENME ALANI | KAZANIMLAR | YÖNTEM VE TEKNİKLER |
| **MAYIS-HAZİRAN** | **Türkçe** | 27. Hafta | 31.05.202301.06.2023 | 1 saat | Anlama | Şekil, sembol ve işaretlerin anlamlarını kavrar. | **\*** Anlatım\* Araştırma\* Karşılaştırma\* Soru – Cevap\* Fark ettirme\* Grup çalışması\* Bireysel çalışma**\*** Gezi Gözlem**\*** Örnek Olay**\*** Beyin Fırtınası**\*** Keşfetme\* Sorgulama\* Olayları değerlendirme\* Çevre okuryazarlığı\* Gözlem\* Teknolojiyi kullanma\* Yakından uzağa yaklaşımı\* Teşvik etme\* Yönlendirme\* Tartışma |
| **Matematik** | 1 Saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Hafıza Oyunları(Yön Bulma) | Hafıza oyunlarının temel stratejilerini kavrar. |
| **Türkçe** | 28. Hafta | 07.06.202308.06.2023 | 1 saat | Dinleme | Dinlediklerinde/izlediklerinde geçen, bilmediği kelimelerin anlamını tahmin eder |
| **Matematik** | 1 Saat | Geometri | Küp, kare prizma ve dikdörtgen prizmanın birbirleriyle benzer ve farklı yönlerini açıklar. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Hafıza Oyunları(Yön Bulma) | Orta düzeyde hafıza oyunları oynar. |
| **Türkçe** | 29. Hafta | 14.06.202315.06.2023 | 1 saat | Anlama | Metinleri oluşturan ögeleri tanır. |
| **Matematik** | 1 Saat | Geometri | Cetvel kullanarak kare, dikdörtgen ve üçgeni çizer; kare ve dikdörtgenin köşegenlerini belirler. |
| **Zeka Oyunları** | 2 Saat | Hafıza Oyunları(Yön Bulma) | Akıllı tahminler yardımıyla yalnızca etkili noktalarda hafıza kullanmayı bilir. |

 Öğrenci Velisi Kurs Öğretmeni Rehber Öğretmen Okul Müdürü